

## Tervetuloa läpimurtoviikonloppuun!

Suomen elektronisen urheilun liitto - SEUL ry järjestää yhteistyössä Supercellin, Hippos 2020 -hankkeen sekä Jyväskylän ammattikorkeakoulun kanssa elektronisen urheilun hackathonin. Hackathon on innovointitapahtuma, jossa joukko ihmisiä kokoontuu fasilitoidusti ja ennalta sovituksi ajaksi työstämään ratkaisuja ennalta annettuihin haasteisiin. Yhdistävää näille tapahtumille on osaa ottavien asenne ja kyky hypätä tekemään jotain uutta sekä mielenkiintoista.

Hackathon kestää tyypillisesti yhdestä päivästä kolmeen päivään tai jopa viikkoon. Osallistujat kehittävät konseptitason ratkaisuja pienissä monialaisissa tiimeissä. Konseptit pitchataan tilaisuuden lopulla ja parhaat valitaan jatkojalostukseen järjestäjien toimesta. Paras pitchaus palkitaan!

Hackatonin toteuttaa liiton ja sen yhteistyökumppanien avulla Aeonian Solutions Oy. Tarkoitus on tarjota osallistujille mahdollisuus verkottua elektronisen urheilun asiantuntijoiden kanssa ja mahdollisuus kotimaisen elektronisen urheilun kentän kehittämiseen.

Aika: Lauantai 19.5.2018, klo 11:00-20:00  
Paikka: Tulikari Auditorio, JAMK, Rajakatu 35, 40200 Jyväskylä  
Lisätiedot: Liitto tarjoaa lounaan osallistujille

Ilmoittaudu hackathoniin seuraavalla lomakkeella **7.5.2018** mennessä:

[ILMOITTAUTUMINEN](#)

Kaikki tapahtumaa koskevat kysymykset voi osoittaa liiton toiminnanjohtajalle, [mirka.tukia@seul.fi](mailto:mirka.tukia@seul.fi)

**Tervetuloa!**



HIPPOS2020



JYVÄSKYLÄN  
AMMATTIKORKEAKOULU

